

Contenido

Agradecimientos	vii
Resumen	ix
1. Introducción	1
2. Las Leyes de Cipolla de la Estupidez Humana	5
2.1. Primera Ley: el número de estúpidos es una cantidad subestimada	6
2.2. Segunda Ley: la estupidez humana es independiente de cualquier otro rasgo .	7
2.3. Tercera Ley: La Ley de Oro	8
2.4. Cuarta Ley: El Poder de la Estupidez es Subestimado	10
2.5. Quinta Ley: Los Estúpidos son los más Peligrosos	12
3. Teoría de Juegos Evolutivos	14
3.1. El Dilema del Prisionero	15
3.2. Terminos Básicos de la Teoría de Juegos	16
3.3. Elementos de Teoría de Juegos Evolutivos	18
3.4. Juego evolutivo con las leyes de Cipolla	20
4. Redes Complejas	24
4.1. Red de Pequeños Mundos	27
4.2. Dilema del Prisionero y Cacería de Alces en Diferentes Topologías	31
4.3. Modelo de Agentes de las Leyes de Cipolla en Redes Complejas	32
5. Leyes de Cipolla en un Modelo de Agentes	34
5.1. Dinámica Determinista	35
5.1.1. Resultados en redes de pequeños mundos	37
5.2. Dinámica Específica	40
5.3. Dinámica especial	43
6. Trabajo a seguir y conclusiones	47
6.1. Resultados preliminares de un próximo trabajo	47
6.1.1. El juego de Cipolla con la cacería de ciervos	47
6.1.2. Juego en una red libre de escalas	48
6.1.3. Dinámica determinista con cacería de alces	50

6.2. Conclusiones	51
A. Anexo A: Primera publicación aceptada	54
B. Anexo B: Segunda publicación aceptada	56
Bibliografía	58