

RESUMEN DEL CONTENIDO

PARTE 1. REPASO DE LOS CONCEPTOS BÁSICOS	1
CAPÍTULO 1. ¿QUE ES VISUAL BASIC?.....	3
CAPÍTULO 2. RESUMEN DEL LENGUAJE BASIC	31
CAPÍTULO 3. FORMULARIOS Y CONTROLES	87
CAPÍTULO 4. CONTROLAR ERRORES	159
CAPÍTULO 5. SISTEMA DE FICHEROS	185
CAPÍTULO 6. CONTROLES ACTIVEX.....	233
CAPÍTULO 7. IMÁGENES, GRÁFICOS Y EVENTOS DEL RATÓN	309
CAPÍTULO 8. ARRASTRAR CONTROLES Y DATOS	397
CAPÍTULO 9. APLICACIONES MDI.....	419
PARTE 2. TRABAJAR CON BASES DE DATOS.....	443
CAPÍTULO 10. ACCESO A UNA BASE DE DATOS.....	445
CAPÍTULO 11. OBJETOS ADO.....	489
CAPÍTULO 12. HERRAMIENTAS DE ACCESO A DATOS	529

PARTE 3. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. 545

CAPITULO 13. CLASES DE OBJETOS 547

CAPITULO 14. HERENCIA Y POLIMORFISMO 587

PARTE 4. OBJETOS COM617

CAPITULO 15. COMPONENTES SOFTWARE 619

CAPÍTULO 16. CREAR CONTROLES **ACTIVEX** 671

PARTE 5. EXTENSIONES DE VISUAL BASIC 707

CAPITULO 17. VISUAL BASIC Y LA **API** DE WINDOWS 709

CAPITULO 18. **MULTIMEDIA** 781

CAPITULO 19. COMUNICACIONES 835

CAPITULO 20. COMPLEMENTOS 863

PARTE 6. INTERNET891

CAPITULO 21. VISUAL BASIC E INTERNET 893

CAPITULO 22. APLICACIONES EN INTERNET 953

PARTE 7. APÉNDICES 1001

A. CÓDIGOS DE CARACTERES1003

ti. ÍNDICE1009

